

Keyakinan/Kepercayaan Manusia Membentuk Kebudayaan

Animisme

- Asal kata Animus = jiwa
- Animisme (menurut Taylor) adalah suatu kepercayaan akan adanya makhluk-2 halus dan roh-roh yang mendiami seluruh alam semesta ini
- Teori tsb sbg suatu usaha menemukan asal muasal dan perkembangan religi dlm kebudayaan manusia
- Asal muasal religi adalah kesadaran manusia akan adanya jiwa dan roh

Dua keyakinan Animisme

- Keyakinan adanya jiwa pada tiap makhluk hidup, yang dapat terus berada, sekalipun makhluk itu sudah mati
- Keyakinan adanya banyak roh, yang berpangkat2, dari rendah hingga tinggi, dan dewa sebagai puncaknya

Kepercayaan tsb disertai dengan dongeng2 tentang dewa dan terjadinya manusia dan alam semesta > produk kebudayaan spt patung, ragam hias, lukis dinding gua, dsb

MANA

- Adalah **kekuatan** yang menonjol, yang menyimpang dari kekuatan yang biasa, sehingga dianggap semacam kekuatan yang adikodrati
- Kekuatan tsb secara gaib ada dimana-mana, seolah2 arus listrik
- Kekuatan itu dapat mengisi atau memenuhi Segala Sesuatu, termasuk manusia dan benda.

ADAT / HADAT

- Kehidupan perorangan, kerabat, suku ditentukan oleh suatu tata tertib yg pasti.
- Dipandang mutlak meliputi segala sesuatu
- Memiliki fungsi rangkap, di satu pihak sbg tata tertib ilahi / kosmis, di lain pihak dianggap sbg hidup atau perbuatan yg sesuai dg tata tertib itu
- Adat mengatur seluruh kehidupan
- Dosa adalah pelanggaran adat. Penjahat = orang yg melakukan sesuatu yg tidak ada dalam tata terbit tsb

PALI

- Lawan dari Pali
- Adalah larangan atau pali
- Adat dan Pali tak dapat dipisahkan
- Melanggar adat adalah suatu larangan (pali)
- Pali dipandang sbg melingkari hidup manusia, spt sebuah pagar yg mengumpulkan orang2 di dalam batas2 adat, agar berada di jalan yg benar

TABU

- = Bhs Polinesia
- Memberi tekanan kepada gejala yang menakutkan atau membahayakan
- Misalnya:
Menyebut 'harimau' tatkala berjalan di hutan
Bekerja jam 12 siang itu tabu
Tidur saat magrib itu tabu

MITE

- Adalah kejadian2 pada zaman dulu yg mengungkapkan, memberi arti, menentukan nasib kepada hidup dan kejadian2 zaman sekarang
- Misalnya: cara menanam padi

Pengertian-Pengertian

- FETITISME
- Berasal dari kata Factitius = dibuat dengan tangan (kerajinan tangan)
- Fetitisme adalah pemujaan benda-benda (buatan manusia) yang diisi dengan kekuatan gaib.

Pengertian-Pengertian

- NKISI, bentuk jamaknya : Minkisi
- Afrika Barat
- Adalah sebuah bungkusan yang berisi bermacam-macam benda (garam, rambut, cincin logam, cakar burung, gigi macan, patung kecil dsb) yang dianggap mendatangkan keselamatan.

Tugas

- Berilah contoh produk budaya/kesenian (benda) yang dihasilkan dari Mana !
- Berilah contoh Perbuatan Magis dan produk budaya/kesenian (benda) yg dihasilkannya !
- Berilah contoh Adat/Hadat dan produk budaya/kesenian (benda) yg dihasilkannya !

Masing-masing 2 contoh berikut deskripsinya min 1 paragraf

Deskripsi dan gambar dilengkapi Daftar Pustaka (sumber)

Tugas dikerjakan di kertas A4, Word, Time New Roman, 12 point

Upload ke SIAMA masing-masing paling lambat pukul 16.00 WIB

Dikerjakan kelompok 2 orang